

ชื่อโครงการ                      การพัฒนาระบบลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันกีฬาสีสามัคคีครั้งที่ 36  
   “ปูแป๊ะเกมส์” ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต  
   กรณีศึกษาโรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยมหาสารคาม  
ผู้วิจัย                                      พิชรพล สิงห์ชุม  
แหล่งทุน                                    โรงเรียนสาธิตมหาวิทยาลัยมหาสารคาม (ฝ่ายมัธยม)  
ปี พ.ศ.                                      2555

### บทคัดย่อ

การวิจัยครั้งนี้มีวัตถุประสงค์เพื่อ พัฒนาระบบสารสนเทศลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันกีฬาสีสามัคคีผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต กรณีศึกษาการแข่งขันกีฬาสีสามัคคีครั้งที่ 36 “ปูแป๊ะเกมส์” ที่มีประสิทธิภาพและศึกษาความพึงพอใจที่มีต่อระบบสารสนเทศ โดยแบ่งการวิจัยออกเป็น 2 ขั้นตอน คือ พัฒนาระบบสารสนเทศ และศึกษาความพึงพอใจที่มีต่อระบบสารสนเทศ ตามกรอบระบบงานลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันกีฬาสีสามัคคี 6 ระบบงาน คือ ระบบล็อกอิน ระบบแสดงความจำนนเข้าร่วมแข่งขัน (สธ.1) ระบบลงทะเบียน Staff โค้ชและนักกีฬา ระบบลงทะเบียนผู้บริหารและเจ้าหน้าที่ ระบบดาวน์โหลดข้อมูลและระบบพิมพ์เอกสารรายงาน ด้วยกระบวนการพัฒนาระบบ 7 ขั้นตอน ประกอบด้วย การกำหนดปัญหา การวิเคราะห์ระบบ การออกแบบระบบ การพัฒนา การทดสอบ การติดตั้ง และการบำรุงรักษา กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ได้แก่เจ้าหน้าที่ที่รับผิดชอบในการลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันกีฬาสีสามัคคี จำนวน 18 คน เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ จำนวน 2 ชนิด ได้แก่ แบบสอบถามความพึงพอใจชนิดมาตราส่วนประมาณค่า ซึ่งถามหลังการใช้ระบบสารสนเทศ แบบประเมินระบบสารสนเทศโดยผู้เชี่ยวชาญ ที่พัฒนาขึ้นจากระดับความต้องการสถิติที่ใช้ในการวิเคราะห์ข้อมูลได้แก่ ค่าเฉลี่ยและส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน

#### ผลการวิจัยปรากฏดังนี้

1. ระบบสารสนเทศที่พัฒนาขึ้นตามแนวคิดวงจรการพัฒนาระบบ ประกอบด้วย 6 ระบบงาน คือ ระบบล็อกอิน ระบบแสดงความจำนนเข้าร่วมแข่งขัน (สธ.1) ระบบลงทะเบียน Staff โค้ชและนักกีฬา ระบบลงทะเบียนผู้บริหารและเจ้าหน้าที่ ระบบดาวน์โหลดข้อมูลและระบบพิมพ์เอกสารรายงาน

2. การประเมินระบบสารสนเทศ โดยการประเมินของผู้เชี่ยวชาญโดยรวมมีความเหมาะสมในระดับดี เรียงตามลำดับค่าเฉลี่ยจากมากไปหาน้อย คือ ความปลอดภัยและการบริหารความเสี่ยง การออกแบบระบบ และการพัฒนาระบบ

3. เจ้าหน้าที่ที่มีความพึงพอใจต่อการใช้ระบบสารสนเทศอยู่ในระดับมาก

โดยสรุปการวิจัยครั้งนี้ทำให้ได้ระบบลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันกีฬาสีสามัคคีครั้งที่ 36 “ปูแป๊ะเกมส์” ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต ที่มีประสิทธิภาพ ผ่านการประเมินโดยผู้เชี่ยวชาญตามความต้องการและสามารถนำไปใช้เพื่อสนับสนุนการลงทะเบียนเข้าร่วมแข่งขันกีฬาสีสามัคคี สังกัดสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษาได้ต่อไป